Où me mènes-tu, pensée? disait le vieil imbécile. — Au bout de ton nez, répondit la petite godiche. — Il y a des gens sur la terre, c'est comme des poux. Quand vous aurez fini de faire des enfants, vous me le direz. Après quoi, vous n'aurez plus qu'à recommencer. L'innocence des nouveaux-nés, c'est encore une curieuse invention: nous sommes tous des nouveaux-nés, des innocents, je veux dire des coupables. Le bon sens, la logique, Mesdames et Messieurs, quel coupe-gorge! On est volé comme dans un bois.

Ce petit discours commençant à vous ennuyer, comme la vie me fait, cherchons ensemble le moyen de sortir de ce traquenard. Pareil au camelot qui vous offre des cartes postales, puis d'une voix discrète: Voulez-vous des photographies, Monsieur? Après ces préambules honnêtes, je vous propose à l'oreille un système qui n'a pas la garantie du gouvernement, un système tout nouveau, tout chaud, tout beau, avec une plaque sur laquelle on lit: Ne fermez pas la porte, un système, enfin, un système, un système:

UN système.

Le système Dd: nuit, cataracte, vis a tergo des minutes et des pensées, horloge, ballottage des sentiments, domaine désertique aux pavés oolithiques (œufs d'hommes et crânes d'autruches), anneau brisé de la raison, chaîne de montre!

Le système Dd: jeu du miroir blanc sur le miroir noir, jeu du miroir blanc sur le miroir plan, jeu du miroir plan sur le miroir convexe, jeu du miroir convexe sur le miroir concave, jeu.

Le système Dd se propose :

de résoudre tous les problèmes en moins de temps qu'il ne faut pour le dire;

de poser tous les problèmes en moins de temps qu'il ne faut

pour penser;

de passer le temps au crible, de brouiller les cartes, de casser la tête du pauvre monde;

de dormir debout, d'éclairer la nuit, d'obscurcir le jour, de

faire rouler vos bonnes billes de loto d'yeux;

de gagner ou de perdre à tous les coups aux jeux d'adresse et de hasard, passe-boules, quilles, couteaux, roulettes, petits chevaux, rhétoriques, politiques, poésies, religions, amours, bridge aux enchères;